ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "E.S. VERJUS" - Viale Paganini, 21 - 28047 OLEGGIO (NO)
Tel. 0321-91226 - www.icoleggio.edu.it E-mail: noic81600d@istruzione.it - Pec: noic81600d@pec.istruzione.it
Codice Univoco Fatturazione Elettronica: UFBNMX - C.F. 80010700039

PROGRAMMA IN FASE DI DEFINIZIONE

Stimolare la creatività e la scoperta;

- Acquisire una visione positiva degli errori;

- Stimolare la cooperazione;

- Valorizzare la condivisione delle diverse competenze e attitudini individuali;

- Riduzione del gender gap nell'ambito delle STEAM;

- Favorire l'integrazione tra i diversi ambiti del sapere.

CALENDARIO

4 ore Sabato 18 maggio - h 09:00-13:00 - 1^ parte

4 ore Sabato 25 maggio -h 09:00-13:00 - 2^ parte

4 ore Sabato 8 giugno - h 09:00-11:00 - restituzione

LUOGO: laboratorio STEAM viale Paganini, 21

IL CORSO è APERTO A DOCENTI DELL'IC VERJUS DI OGNI ORDINE E GRADO. NON SONO RICHIESTI PRE-REQUISITI. IL CORSO è FINALIZZATO ALLA PREPARAZIONE DI DOCENTI INTERNI CHE POTRANNO CANDIDARSI COME ESPERTI/TUTOR DEI CORSI STEAM PER GLI ALUNNI DELL'IC VERJUS NELL'A.S. 2024-25.

Tinkering e Albi illustrati, che coppia eccezionale! Un corso pratico volto a scoprire in pratica il mondo del Tinkering, lasciandoci ispirare dalla magia degli albi illustrati! Il corso vuole fornire uno stimolo trasformativo agli alunni e alle alunne, capace di favorire la scoperta, incoraggiare la creatività, sottolineando il legame tra le STEAM e il mondo della narrativa.

Durante il corso verrà proposto e approfondito un nuovo approccio didattico attraverso il quale osservare il mondo e gli oggetti che ci circondano, scoprendone le infinite potenzialità che questi ci suggeriscono per le nostre attività e sperimentazioni. Scopriremo le STEAM come mezzo di espressione personale per dare voce a emozioni, fantasia e attitudini.

Sarà un corso pratico, in cui sarà possibile sperimentare le varie attività, guidati dalla storia che avremo scelto tra i vari albi illustrati che il mondo editoriale ci presenta. Sarà necessario l'acquisto di un piccolo kit di materiali, facilmente reperibili in un negozio di componenti elettriche, e dal costo contenuto. Sperimentando e prendendo confidenza con gli strumenti sperimentati, gli alunni e le alunne scopriranno attività che si discostano dalle attività "classiche" e sapranno immaginare infinite possibili combinazioni!