AVVISO - 57173, 14/04/2025, FSE+, Orientamento
CANDIDATURA N. 9379
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	E.S.VERJUS - OLEGGIO
Codice meccanografico	NOIC81600D
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIALE PAGANINI, 21
Provincia	NOVARA
Comune	OLEGGIO
CAP	28047
Telefono	032191226
Email	NOIC81600D@istruzione.it
Sito web	https://icoleggio.edu.it/
Numero Alunni	0
Plessi	NOIC81600D NOAA81601A NOAA81602B NOEE81604P NOEE81605Q NOEE81606R NOMM81601E

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA	
Avviso	Orientamento
Istituto	NOIC81600D - E.S.VERJUS
Codice candidatura	9379
Importo totale richiesto	€ 22.404,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	545
Data Delibera Collegio docenti	16/01/2025
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	5191
Data Delibera Consiglio d'istituto	06/05/2025

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI	
Progetto	**Importo**
ESO4.6.A4.D - Verjus@rienta	€ 22.404,00
TOTALE PROGETTI	€ 22.404,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI			
Sottoazione	**Tipologia modulo**	**Titolo**	**Importo**
ESO4.6.A4.D	Orientamento per scuole secondarie di primo grado	Laboratorio di espressione corporea e musicale	€ 5.601,00
ESO4.6.A4.D	Orientamento per scuole secondarie di primo grado	Trekking e Mountain Bike: outdoor sport	€ 5.601,00
ESO4.6.A4.D	Orientamento per scuole secondarie di primo grado	Digital and STEAM Lab	€ 5.601,00
ESO4.6.A4.D	Orientamento per scuole secondarie di primo grado	Atelier creativo	€ 5.601,00
TOTALE MODULI			€ 22.404,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Verjus@rienta
ESO4.6.A4
ESO4.6.A4.D

Titolo	ESO4.6.A4.D - Verjus@rienta

Descrizione	Percorsi di orientamento extracurricolari – a.s. 2025-26 In coerenza con le Linee guida per l'orientamento (DM 328/2022), l'Istituto propone per l'anno scolastico 2025-26 quattro percorsi orientativi extracurricolari rivolti agli studenti della scuola secondaria di primo grado, della durata complessiva di 30 ore ciascuno. Le attività mirano a sostenere la costruzione dell'identità personale e scolastica degli studenti, promuovendo l'esplorazione di interessi, attitudini e competenze trasversali. 1. Percorso STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica): favorisce l'apprendimento esperienziale attraverso laboratori interdisciplinari che stimolano il pensiero critico, la creatività e la capacità di problem solving. Gli studenti sono coinvolti in attività di modellazione, progettazione digitale e sperimentazione scientifica. 2. Percorso Sportivo: orientato allo sviluppo del benessere psico-fisico, valorizza le competenze relazionali e la capacità di cooperare, attraverso attività motorie e sportive che promuovono il rispetto delle regole, la gestione delle emozioni e lo spirito di squadra. 3. Percorso di Espressione Corporea: consente di potenziare l'intelligenza emotiva e la comunicazione non verbale mediante pratiche teatrali, musicali, danza e movimento espressivo. Gli alunni apprendono a conoscere e utilizzare il corpo come mezzo di espressione e consapevolezza di sé. 4. Atelier Creativo: promuove la manualità, il pensiero progettuale e l'espressione artistica, con attività di pittura, riciclo creativo e artigianato. Il percorso sviluppa immaginazione, senso estetico e capacità di concentrazione, sostenendo la costruzione di un sé competente e creativo. L'IC Verjus attiva il progetto Verjus@orienta per potenziare la dimensione orientativa della scuola secondaria di primo grado, garantendo agli studenti l'opportunità di attività opzionali e facoltative infra ed extra scolastiche, culturali, laboratoriali creative e ricreative, di volontariato, sportive, ecc.. Esse hanno lo scopo di consentire agli studenti occasioni per autenticare e mettere a frutto attitudini, capacità e talenti nei quali reputino di poter esprimere il meglio di sé. Saranno attivati moduli di orientamento formativo degli studenti, di almeno 30 ore, extra curriculari, nell'anno scolastico 2025-26, a

	classi aperte, in continuità con le proposte di orientamento formativo degli ultimi anni. I momenti formativi sono uno strumento essenziale per aiutare gli studenti a fare sintesi unitaria, riflessiva e interdisciplinare della loro esperienza scolastica e formativa, in vista della costruzione in itinere del personale progetto di vita culturale e professionale, per sua natura sempre in evoluzione. Nella progettazione dei percorsi particolare attenzione sarà data all'incontro tra studenti di un ciclo inferiore e superiore per esperienze di peer tutoring, tra docenti del ciclo superiore e studenti del ciclo inferiore, per sperimentare attività di vario tipo, riconducibili alla didattica orientativa e laboratoriale. I percorsi proposti mirano a valorizzare sia le discipline scientifiche, tecnologiche, ingegneristiche, matematiche (STEM), sia le competenze negli ambiti dell'espressione creativa e corporea, attingendo anche dalle tecniche di outdoor education. Particolare attenzione nella progettazione e nell'organizzazione delle azioni sarà posta per la riduzione dei divari e della dispersione scolastica, attraverso il coinvolgimento mirato dei soggetti con maggiori fragilità.
Codice CUP	H84D25000800007
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	4
Importo richiesto	€ 22.404,00

MODULO	
Tipo modulo	Orientamento per scuole secondarie di primo grado
Titolo modulo	89544 - Laboratorio di espressione corporea e musicale
Descrizione	Il percorso è proposto per stimolare negli alunni la scoperta di talenti nella sfera della scrittura di testi, nell'espressione corporea, vocale e musicale. Comunicare attraverso il corpo gestendolo con padronanza, saper interpretare dei ruoli, imparare ad ascoltare se stessi e gli altri, sviluppare l'immaginazione, potenziare le capacità di interazione nel gruppo, sviluppare le capacità espressive sono gli ambiziosi obiettivi del laboratorio ideato da alcuni docenti dell'istituto e già proposto negli anni scorsi. Gli alunni che hanno voglia di metterti in gioco, che amano salire su un palco e immedesimarsi in altre persone, che interpretano brani musicali e testi avranno la possibilità di esprimersi. Fantasia e abilità nello scrivere e inventare storie, nel cantare e suonare sono talenti che gli studenti potranno sperimentare.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	17
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Laboratorio di espressione corporea e musicale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.601,00
TOTALE				€ 5.601,00

MODULO	
Tipo modulo	Orientamento per scuole secondarie di primo grado
Titolo modulo	89545 - Trekking e Mountain Bike: outdoor sport
Descrizione	Le attività sportive outdoor di Trekking e Mountain bike permettono di veicolare il messaggio del rispetto per l'ambiente e delle regole sociali, consentono di imparare ad utilizzare semplici attività per migliorare il benessere psico-fisico. Verranno preparati percorsi con il principale obiettivo di entrare in contatto con nuovi luoghi per scoprire, esplorare ed apprezzare la bellezza che è intorno, in particolare nei luoghi limitrofi all'Istituto Scolastico e immersi nel Parco del Ticino. L'outdoor experience, oltre ad essere un sano strumento di divertimento, rappresenta un mezzo di esplorazione del mondo esterno e delle proprie abilità motorie. Obiettivi del progetto: - Sviluppare l'autonomia, potenziando le proprie capacità e acquisendone altre; - Prendere coscienza di sé, dei propri bisogni, e delle proprie qualità; - Aprirsi agli altri, a comprenderli e ad interagire con loro in un contesto di fiducia reciproca e rispetto personale; - Assumersi le proprie responsabilità attraverso il proprio contributo; - Decidere, accettare e condividere le regole necessarie alla vita di comunità
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	17
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Trekking e Mountain Bike: outdoor sport

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.601,00
TOTALE				€ 5.601,00

MODULO	
Tipo modulo	Orientamento per scuole secondarie di primo grado
Titolo modulo	89543 - Digital and STEAM Lab
Descrizione	Il percorso di Digital Experience intende sviluppare competenze in area STEAM e conoscere le opportunità che si aprono nell'ambito delle discipline STEAM. L'attività didattica laboratoriale, comprensiva di momenti di riflessione, scoperta del mondo scientifico, creazione di uno spazio espositivo digitale con i lavori dei partecipanti, ha come obiettivo la scoperta dei talenti e delle passioni degli studenti nel settore scientifico-tecnologico. Il modulo inizia con approfondimenti sulle Scienze Naturali e la Chimica: dalla molecola ai Premi Nobel - Chimiche coraggiose (Marie Curie, Rosalind Franklin, Bette Graham), stimola la creazione di modelli tridimensionali digitali di elementi chimici e naturalistici , partendo da un modello materiale; coinvolge la Fisica: l'atomo dalle origini fino alle nuove scoperte con ricerca di modelli digitali e elaborazione di una Presentazione. Prevede poi esperienze "Con il naso all'insù a guardare le stelle come Margherita Hack e in viaggio tra le stelle con Samantha Cristoforetti"; viaggia nel tempo "Dalle macchine di Leonardo all'auto elettrica" per poi sperimentare le macchine con Lego Spike Prime. Saranno poi proposti: giochi con leve, piani inclinati, molle; Moda e profumi tra scienza, tecnica con la Creazione digitale di un oggetto di moda/design Digital Art: dall'immagine digitale all'opera d'arte. Al termine del laboratorio esperienziale le "Digital Experiences" saranno messe in mostra.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	17
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Digital and STEAM Lab

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.601,00
TOTALE				€ 5.601,00

MODULO	
Tipo modulo	Orientamento per scuole secondarie di primo grado
Titolo modulo	89542 - Atelier creativo
Descrizione	Il laboratorio è aperto a studentesse e a studenti che intendono cimentarsi nel costruire oggetti, nel dipingere, nel lavorare il legno o la creta. Le attività saranno svolte nel Laboratorio di Falegnameria dell'IC Verjus, implementato da diversi anni grazie alla passione di alcuni docenti per le lavorazioni manuali con il legno, la creta e materiali da costruzione. Panchine, fioriere, orologi, portacellulari, elementi scenografici saranno realizzati dai partecipanti dal laboratorio. Considerata l'importanza della manualità nei processi di crescita, il tempo risicato ad essi dedicati nelle programmazioni disciplinari e la necessità di toccare con mano il risultato degli sforzi intellettuali e pratici, gli alunni avranno la possibilità di esprimersi nello spazio dedicato alla fabbricazione di oggetti; scopriranno così attitudini nascoste e sperimenteranno le proprie potenzialità alla ricerca dei propri talenti.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	17
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO				
Atelier creativo				
Tipo Costo	**Voce di costo**	**Modalità calcolo**	**Valore unitario**	**Importo**
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.601,00
TOTALE				€ 5.601,00

DICHIARAZIONI

☑ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei